



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Technologie i usługi internetowe

Przedmiot

Kierunek studiów

Inżynieria zarządzania

Studia w zakresie (specjalność)

Poziom studiów

drugiego stopnia

Forma studiów

niestacjonarne

Rok/semestr

2/3

Profil studiów

ogólnoakademicki

Język oferowanego przedmiotu

polski

Wymagalność

obieralny

Liczba godzin

Wykład

10

Ćwiczenia

10

Laboratoria

Projekty/seminaria

Inne (np. online)

Liczba punktów ECTS

2

Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

dr inż. Zbigniew Włodarczak

zbigniew.wlodarczak@put.poznan.pl

Wydział Inżynierii Zarządzania

ul. Jacka Rychlewskiego 2, 60-965 Poznań

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

Wymagania wstępne

Wiedza i umiejętności z przedmiotów informatycznych studiów I stopnia. Świadomość konieczności ciągłego aktualizowania i poszerzania swojej wiedzy i umiejętności.

Cel przedmiotu

Studenci powinni zrozumieć sposobu funkcjonowania internetu i współczesnej koncepcji usług



sieciowych w stopniu pozwalającym na świadomy wybór i użytkowanie dostępnych technologii. Pogłębienie znajomości zagadnień działania technologii i usług internetowych.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

Ma wiedzę o powiązaniach występujących w organizacjach sieciowych (koncernach, holdingach, klastrach itp.) oraz pogłębioną wiedzę o zależnościach organizacyjnych występujących pomiędzy jednostkami organizacyjnymi przedsiębiorstwa, a także jednostkami wirtualnymi w kontekście technologii i usług internetowych (P7S_WG_06)

Zna w sposób pogłębiony metody pozyskiwania danych z wykorzystaniem technologii i usług internetowych o zachowaniach uczestników rynków (P7S_WG_07)

Ma pogłębioną wiedzę o normach etycznych, ich źródłach, naturze, zmianach i sposobach oddziaływania na organizacje w związku z technologiami i usługami internetowymi (P7S_WK_01)

Zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego oraz konieczność zarządzania zasobami własności intelektualnej w kontekście technologii i usług internetowych (P7S_WK_02)

Umiejętności

Posiada umiejętność wykorzystania zdobytej wiedzy o technologiach i usługach internetowych w różnych zakresach i formach, rozszerzoną o krytyczną analizę skuteczności i przydatności stosowanej wiedzy (P7S_UW_03)

Posiada umiejętność rozumienia i analizowania zjawisk społecznych, rozszerzoną o umiejętność pogłębionej teoretycznie oceny tych zjawisk w wybranych obszarach, z zastosowaniem metody badawczej oraz technologii i usług internetowych (P7S_UW_05)

Potrafi prawidłowo interpretować i wyjaśniać zjawiska społeczne, kulturowe, polityczne, prawne, ekonomiczne) oraz wzajemne relacje między zjawiskami społecznymi w powiązaniu z technologiami i usługami internetowymi (P7S_UW_06)

Sprawnie posługuje się systemami normatywnymi, normami i regułami (prawnymi, zawodowymi, etycznymi) albo potrafi posługiwać się nimi w celu rozwiązywania konkretnych problemów technologii i usług internetowych, ma rozszerzoną umiejętność w odniesieniu do wybranej kategorii więzi społecznych lub wybranego rodzaju norm (P7S_UW_08)

Kompetencje społeczne

Potrafi dostrzegać zależności przyczynowo-skutkowe w realizacji postawionych celów i rangować istotność alternatywnych bądź konkurencyjnych zadań w kontekście technologii i usług internetowych (P7S_KK_02)

Potrafi inicjować działania na rzecz projektów społecznych o tematyce technologii i usług internetowych (P7S_KO_02)



Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Ocena z wykładu wystawiana na podstawie wyniku procentowego z kolokwium. Pytania i zadania sprawdzające zrozumienie przedmiotowych zagadnień. Próg zaliczeniowy – 50%.

Ocena z ćwiczeń wystawiana jako średnia z ocen poszczególnych zadań wykonywanych podczas zajęć. Do oceny uwzględnia się poprawność i kompletność osiągniętych rezultatów.

Treści programowe

Technologie stron WWW statycznych i dynamicznych z różnymi językami skryptowymi. Aplikacje wielowarstwowe. Rola XML i XSLT w elektronicznej wymianie dokumentów. Pojęcie usługi sieciowej i związane z nim protokoły. Kryptograficzne podstawy bezpieczeństwa w sieciach. Projekt prostej aplikacji na bazie przykładów formularzy w HTML i współpracujących z nimi skryptów po stronie przeglądarki i serwera. Skrypty PHP zapisujące dane do baz danych, zasady walidacji danych i tworzenie prostych raportów.

Metody dydaktyczne

Wykłady: wykład informacyjny, wykład problemowy, wykład konwersatoryjny, metoda przypadków (case study).

Ćwiczenia: metoda laboratoryjna (eksperymentu), metoda warsztatowa, metoda projektu.

Literatura

Podstawowa

Włodarczak Z., Technologie i usługi internetowe; PHP, Wydawnictwo Politechniki Poznańskiej, Poznań 2013

Borucki A., Włodarczak Z., Techniki opracowywania stron WWW, Wydawnictwo Politechniki Poznańskiej, Poznań 2013

Uzupełniająca

Duckett J., JavaScript i jQuery. Interaktywne strony WWW dla każdego, Helion, Gliwice 2015

Duckett J., HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front End Developera, Helion, Gliwice 2014

Lis M., PHP7. Praktyczny kurs, Helion, Gliwice 2017



Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	50	2,0
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	20	1,0
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium) ¹	30	1,0

1 niepotrzebne skreślić lub dopisać inne czynności